

## **O USO DO SOFTWARE COMO FERRAMENTA DE APRENDIZAGEM NA DISCIPLINA DE FÍSICA**

FILIPE DANTAS DE SOUSA, FABIO JORGE DE LIMA

Resumo Uma característica fundamental trazida para os alunos da licenciatura das (IES) uma oportunidade de ter seu primeiro contato dentro de sala de aula atuando como professor de rede publica de ensino básico. Sendo que não necessariamente o conteúdo lecionado será da mesma forma que aulas teóricas em quadro, o aluno bolsista junto com o supervisor da escola receptora, poderá elaborar modelos de oficinas, ministradas com outro tipo de ferramenta de aprendizagem, sendo que neste caso o que será utilizado como instrumento de aprendizagem é o uso do (software) com a aplicação do programa( phet simulations) que traz simulações físicas descrevendo como se comporta por exemplo uma partícula em movimento em uma dimensão ,abordando o conceito de força , posição, velocidade e aceleração . A priori será limitada a análise apenas no experimento forças e movimentos em uma dimensão onde tentaremos explorar o máximo do conhecimento que o aluno da escola publica já traz consigo. O objetivo é fazer com que os estudantes da escola estado da Bahia- Crato que foi a escola escolhida para elaboração das atividades evolua o máximo possível na disciplina de física e tenha uma melhor noção do seu funcionamento e onde podem ser aplicados certos conceitos na realidade do dia a dia. Palavras chaves: física, ensino, educação, software.

**PALAVRAS-CHAVE:** FÍSICA, ENSINO, EDUCAÇÃO, SOFTWARE.

**ÁREA TEMÁTICA:** GDI 20: BRINCANDO COM A FÍSICA

**FORMA DE APRESENTAÇÃO:** PÔSTER