

## **OS JOGOS EDUCATIVOS E AS POSSIBILIDADES CRIATIVAS COM GARRAFAS PET NO ENSINO DE GEOGRAFIA**

FRANCISCO TIAGO SETUVAL CARVALHO, LUIS PESSOA DE ARAÚJO JUNIOR

O presente trabalho trata da produção e utilização de materiais didáticos diferenciados voltados para o estudo de temas geográficos com estudantes do ensino fundamental. Acreditamos que o uso de recursos pedagógicos de caráter lúdico, como os jogos criados a partir de garrafas pet, pode aguçar a atenção dos alunos para os conteúdos trabalhados e representa uma oportunidade de aprendizagem mais interativa. Especificamente tratamos neste relato da oficina realizada com estudantes que visitaram o stand da Geografia durante a Reunião Regional da Sociedade Brasileira para o Progresso da Ciência - SBPC, realizada na Universidade Regional do Cariri URCA. A prática envolveu o reconhecimento de informações relacionadas aos estados e capitais brasileiros e aspectos culturais dos municípios que compõem a Região Metropolitana do Cariri. A metodologia do trabalho contou com os seguintes procedimentos: pesquisa de práticas lúdicas adequadas aos conteúdos da Geografia; planejamento da oficina pelos bolsistas do Laboratório de Ensino - LEG; seleção dos materiais necessários para confecção dos jogos (garrafas, imagem, textos); montagem dos jogos didáticos e, por fim, a exposição e utilização do material. O jogo educativo com garrafa pet é produzido com materiais de fácil acesso, adesivos e papel ilustrado com os conteúdos. Na oficina observamos o nível de conhecimento dos alunos a respeito dos assuntos abordados e o interesse em participar da atividade. Percebemos que a forma de abordar o conhecimento escolar é um fator considerável no que diz respeito à motivação para a aprendizagem, pois mesmo desconhecendo alguns dos temas do jogo houve envolvimento por parte dos estudantes. O jogo educativo possibilita o reconhecimento de informações, incentiva de forma criativa o aprendizado do aluno, estimula a inteligência, e também mostra a importância de reciclar materiais.

**PALAVRAS-CHAVE:** MATERIAL DIDÁTICO. JOGOS EDUCATIVOS. APRENDIZAGEM. GEOGRAFIA.

**ÁREA TEMÁTICA:** EDUCAÇÃO

**FORMA DE APRESENTAÇÃO:** ORAL